

# PROGRAMMA DEL CORSO ADOBE ILLUSTRATOR CS2\*

DURATA: 20 ORE

## INTRODUZIONE

### L'ambiente di lavoro

- ❖ Schermata di avvio
- ❖ Creare nuovi documenti
- ❖ Personalizzare lo spazio di lavoro
- ❖ Adobe Bridge
- ❖ Visualizzare i documenti
- ❖ Usare librerie

## DISEGNO VETTORIALE

### Usare i vettori

- ❖ Anatomia di un oggetto vettoriale
- ❖ Disegnare forme primitive
- ❖ Applicare tracce e riempimenti
- ❖ Oggetti di testo
- ❖ Selezionare oggetti

### Oggetti, gruppi e livelli

- ❖ Palette Aspetto
- ❖ Uso degli effetti "vivi"
- ❖ Usare gli stili di grafica
- ❖ Lavorare con i gruppi
- ❖ Lavorare con i livelli

### Disegno vettoriale avanzato

- ❖ Disegnare e modificare tracciati a mano libera
- ❖ Creare tracciati composti
- ❖ Modifica dei tracciati
- ❖ Ricalco dinamico
- ❖ Allineare e distribuire oggetti
- ❖ Applicare trasformazioni

### Pennelli, simboli e maschere

- ❖ Usare i pennelli
- ❖ Usare i simboli
- ❖ Usare le maschere

## TIPOGRAFIA

### Tipografia

- ❖ Supporto unicode
- ❖ Opentype e glifi
- ❖ Opzione di carattere e paragrafo
- ❖ Definire stili di testo
- ❖ Posizionare il testo su un tracciato
- ❖ Modifica del testo

## EFFETTI

### 3D e altri effetti

- ❖ Combinare effetti
- ❖ Effetti 3D
- ❖ Converti in forma
- ❖ Distorsioni e trasformazioni
- ❖ Rasterizzare e stilizzare
- ❖ Applicare effetti di Photoshop

## LAVORARE CON TRACCIATI E IMMAGINI

- ❖ Importare immagini bitmap
- ❖ Gestire immagini importate
- ❖ Lavorare con Photoshop

## ILLUSTRATOR E IL WEB

## PRESTAMPA E STAMPA

## SALVARE E ESPORTARE

\* Docenti certificati Adobe.